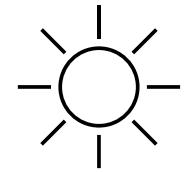


Exemple horaire camp de jour



Moniteur : _____



Exemple d'activité d'équipe

- Randonnée
- Kata
- Loup-garou
- Fusil à l'eau
- Slip'n slide
- Chasse Grenouille
- Tipi
- Jeux de ballons
- Jeux olympiques
- Observation des oiseaux
- Trip sur l'eau
- Quai du milieu
- Tapis flottant
- Survie
- Insectarium

CJ1	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
7h30 – 8h15	Arrivée des jeunes				
8h15 – 8h45	Crème solaire / Présences / Huile à moustique / Lavage des mains (code de vie, pouce-pouce)				
8h45-10h	Rassemblement, installation coin d'équipe, rappel porte, jeux de connaissances, visite terrain	Explothéque (brico)	Activité au choix de l'équipe	Activité au choix de l'équipe	Explobus (expérience)
10h-10h30	Collation / Crème solaire / Toilettes				
10h30-11h15	Tir à l'arc	Activité au choix de l'équipe	Plage	Sous-bois	Activité au choix de l'équipe
11h15-12h	Parc	Hébertisme	Activité au choix de l'équipe	Activité au choix de l'équipe	Labyrinthe
12h-13h	Lavage des mains/ Présences/ Dîner				
13h-14h00	Pouce	Activité au choix de l'équipe	Pêche	Activité au choix de l'équipe	Feu de camp
14h-15h	Plage	Mashkanu	Mortimer	Activité au choix de l'équipe	Activité au choix de l'équipe
15h-16h	Activité au choix de l'équipe	Planche Kayak ou Tapis flottant	Activité au choix de l'équipe	Escalade petit	Activité au choix de l'équipe
16h-16h25	Ramassage des coins d'équipe / Lavage des mains				
16h30-17h15	Départ des jeunes (Zone de départ)				

Chaque équipe a un horaire différent, en vert ce sont les activités obligatoires, en jaune ce sont les activités au choix de l'équipe